

REGULAMIN

X JUBILEUSZOWY WOJEWÓDZKI
HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR
MIKOŁOWSKIEGO BANKU SPÓŁDZIELCZEGO
11 Stycznia 2020r.

1. ORGANIZATOR

MOSiR Łaziska Górne, Polonia Łaziska Górne

2. PROWADZĄCY TURNIEJ

Robert Janecki

3. CEL ZAWODÓW

Popularyzacja piłki nożnej wśród młodzieży i dorosłych

4. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Termin zawodów: 11styczeń 2020r.

Miejsce: Hala Widowiskowo – Sportowa MOSiR Łaziska Górne
ul. Ogrodowa 50, 43–170 Łaziska Górne

5. ZGŁOSZENIE UCZESTNICTWA W ZAWODACH

Drużyny uczestniczące w zawodach powinny przedłożyć organizatorowi – prowadzącym listę zawodników max.12 graczy, wpłacić wpisowe 200zł w dniu turnieju przed pierwszym meczem.

Prawo do udziału wturnieju mają osoby, które ukończyły 16 lat, poniżej 16 lat za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, pod stałą opieką rodziców lub opiekunów prawnych.

BEZPIECZEŃSTWO – PORZĄDEK

Na kapitanie, kierowniku, opiekunie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z niniejszym regulaminem oraz przepisami gry. Za niewykonanie powyższych zobowiązań i wynikające z tego wypadki wraz z ich prawnymi konsekwencjami, odpowiedzialność spada na uczestników reprezentujących dany zespół.

Organizator – Prowadzący turniej nie ponoszą odpowiedzialności za urazy, kontuzje itp. oraz ich następstwa powstałe w wyniku gry w turnieju.

Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju oraz hali MOSiR Łaziska Górne.

Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka Organizator lub Prowadzący turniej.

Organizator i Prowadzący turniej zapewniają doraźną pomoc służby medycznej, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie NW., OC.

Zawodnicy grający w okularach, łańcuszkach itp. uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na ww. osoby.

Za jakiegokolwiek błędne lub niezgodne z prawdą dane wpisane do protokołu odpowiada osoba podpisana pod składem zespołu (kapitan, opiekun, kierownik)

W czasie trwania zawodów obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu przez zawodników, kibiców na terenie hali, który będzie egzekwowany przez Organizatora – Prowadzących turniej.

Za wszelkie uszkodzenia urządzeń sanitarnych i innych znajdujących się w szatniach odpowiada osoba podpisana pod składem zespołu (kapitan, opiekun, kierownik)

drużyny korzystających z nich.

6. ZAWODY BĘDĄ ODBYWAĆ SIĘ NA HALI SPORTOWEJ

Boisko: 20x40 m

Bramki: 5x2 m

7. STRÓJ DO GRY

Drużynę obowiązuje jednolity strój sportowy z numerami na plecach oraz zmienne obuwie – halowe

8. SYSTEM ROZGRYWEK

System rozgrywania turnieju gwarantuje każdej drużynie rozegranie 5 meczy (70 minut). W zawodach wystąpi 12 zespołów, które zostaną podzielone na 3grupy eliminacyjne.

O kolejności miejsca w tabeli decyduje:

- Liczba zdobytych punktów
- Bezpośredni pojedynek
- Stosunek bramek
- Większa liczba strzelonych bramek
- Mała tabelka pomiędzy zespołami z takimi samymi osiągnięciami

Po rozgrywkach grupowych zespoły utworzą cztery grupy finałowe. Zespoły z pierwszych miejsc w grupach eliminacyjnych zagrają systemem każdy z każdym o 1 miejsce w turnieju. Zespoły z drugich miejsc w grupach eliminacyjnych zagrają systemem każdy z każdym o 4 miejsce w turnieju. Zespoły z trzecich miejsc w grupach eliminacyjnych zagrają systemem każdy z każdym o 7 miejsce w turnieju. Zespoły z czwartych miejsc w grupach eliminacyjnych zagrają systemem każdy z każdym o 10 miejsce w turnieju. Pierwsze na boisko wyjdą drużyny z miejsc trzecich i czwartych rozgrywając swe mecze na przemian. Następnie tym samym systemem swe mecze rozgrywają drużyny z miejsc pierwszych i drugich.

O kolejności miejsca w tabeli decyduje:

- Liczba zdobytych punktów
- Bezpośredni pojedynek
- Stosunek bramek
- Większa liczba strzelonych bramek
- Mała tabelka pomiędzy zespołami z takimi samymi osiągnięciami

- **ILOŚĆ GRACZY NA BOISKU**

Podczas meczu drużyna liczy 4 zawodników w polu plus bramkarz. Zmiany zawodników w trakcie gry odbywają się w systemie tzw. hokejowym, lecz na swojej połowie, złe wejście (wtargnięcie na boisko) zostanie upomniane bądź ukarane przez prowadzącego arbitra zawodów, pkt.9 regulaminu.

- **CZAS GRY**
Długość trwania meczu:
 - 1x14 min.
 - 2 minuty przerwy pomiędzy spotkaniami

Czas trwania wszystkich meczy odbywa się bez zatrzymywania zegara, wyjątkiem jest uraz zawodnika lub wybiecie piłki poza pole gry (trybuny).

9. SĘDZIOWANIE

Obsadę sędziowską zapewnia organizator turnieju.

Obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN za wyjątkiem przepisu zmiany zawodników w systemie hokejowym na swojej połowie boiska. Zawodnik wchodzący na boisko może to uczynić dopiero wtedy, gdy zawodnik schodzący je opuści. Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne zawodników.

Bramkarz wprowadza piłkę ręką. Możliwe jest wprowadzenie piłki do gry nogą w przypadku, gdy piłka znajdzie się na ziemi.

Wszystkie rzuty wolne wykonywane są według interpretacji sędziego.

Zawodnicy mogą być wykluczeni z gry za nieprawidłowe zachowanie na czas 2 – 5 minut według interpretacji sędziego. W wyjątkowych sytuacjach na cały mecz.

10. PIŁKA DO GRY W TURNIEJU

Grać będziemy piłką nożną halową rozm.4

Wymiana piłki może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego

DALSZE POSTANOWIENIA

- 11.** Odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzenia do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5 m.
- 12.** Auty wybijane są nogą z linii bocznej boiska lub z spoza niego. Piłka stoi w miejscu i nie może się toczyć. Po złym wybijaniu, piłkę przejmuje rywal.
- 13.** Rzuty wolne mogą być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 m i jest on wykonywany wyłącznie na gwizdek. Tak samo zawodnik swoim postępowaniem nie może uniemożliwić przeciwnikowi wznowienia gry tzn. stawanie przed piłką.
- 14.** Gra wślizgiem jest całkowicie niedozwolona przy przeciwniku.
- 15.** Zawodnicy będą karani kartkami oraz wykluczeniami czasowymi. Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 2 min. Ukarany piłkarz wraca na boisko o ile jego zespół straci wcześniej bramkę. Otrzymanie w jednym meczu przez tego samego zawodnika drugiej żółtej kartki, karane będzie automatycznie pokazaniem kartki czerwonej. Zawodnik taki opuszcza plac gry, na który już w tym meczu nie wraca, drużyna kończy mecz w osłabieniu jednego zawodnika przez okres 5 min. Zawodnik ukarany czerwoną kartką ma zakaz gry w co najmniej 1 meczu. Decyzję o wysokości kary podejmują prowadzący, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzeń przez sędziego.
W przypadku, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z pola. Gdy bramkarz otrzyma czerwoną kartkę, schodzi z boiska a w bramce może zastąpić go zawodnik z pola lub 2 bramkarz.
- 16.** Żółtą lub czerwoną kartką za niesportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożenia kary. Sędziowie również będą karać kartkami za notoryczne głośne przeklinanie.
- 17.** Za wyjątkowe nie sportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad gry FAIR PLAY przez cały zespół lub zawodnika/zawodników sędzia ma prawo zakończyć mecz i przyznać walkower drużynie przeciwnej bądź po konsultacji z organizatorem – prowadzącym ogłosić decyzję zdarzenia.

Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie

Organizator -Prowadzący turniej przy pomocy spikera zawodów.